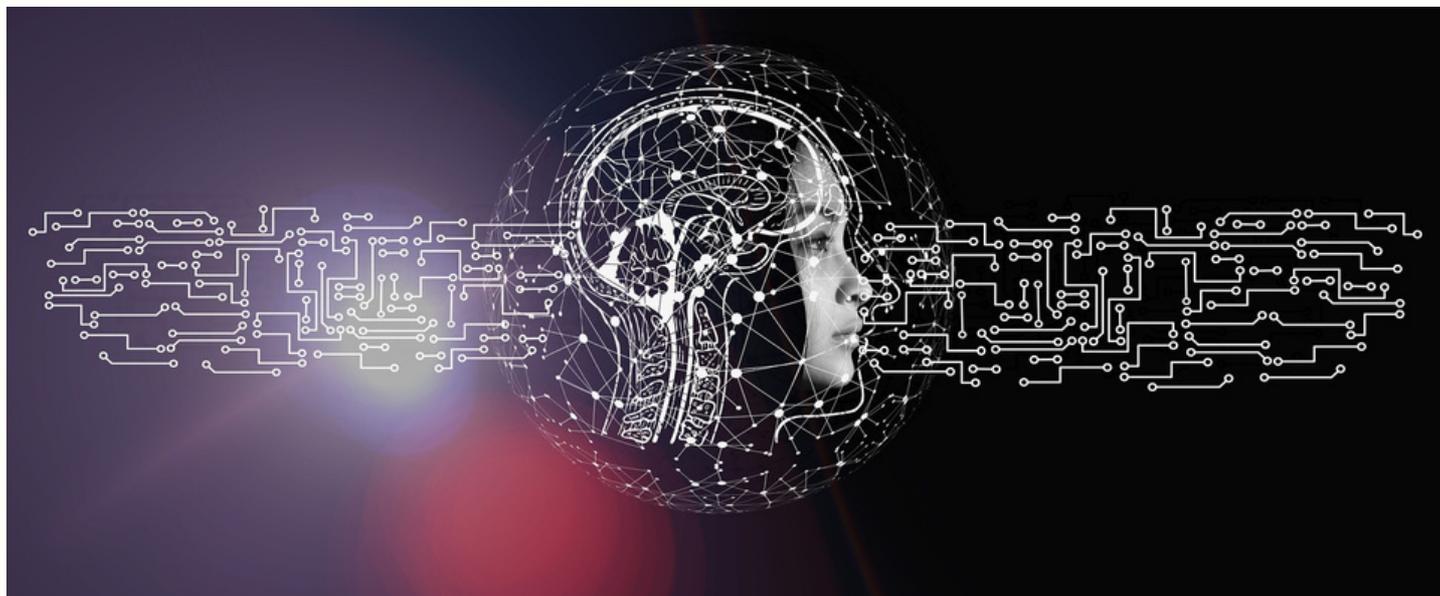




smart  
AIinnovators

# SMARTAINNOVATORS

*Promocija digitalne transformacije, zasnovane na veštačkoj inteligenciji, i inovacija u srednjim stručnim školama radi društvenih promena i bolje usklađenosti sa tržištem rada*



## O projektu

Brza digitalizacija tokom protekle decenije transformisala je mnoge aspekte rada i svakodnevnog života. Vođena inovacijama i tehnološkom evolucijom, digitalna transformacija preoblikuje društvo, tržište rada i budućnost rada, a i neizbežno IT. Poslodavci se suočavaju sa poteškoćama u regrutovanju visokokvalifikovanih radnika u brojnim privrednim sektorima, uključujući i digitalni sektor. Jačanje digitalnih veština na svim nivoima pomaže povećanju rasta inovacija i izgradnji pravednijeg, kohezivnijeg, održivog i inkluzivnog društva. Posedovanje digitalnih veština i sticanje digitalne pismenosti može da osposobi ljude svih uzrasta da budu fleksibilniji, poboljšaju učešće u demokratskom životu i ostanu bezbedni na mreži.

## Konzorcijum



U OVOM IZDANJU

## O PROJEKTU

**SASTANAK KONZORCIJUMA  
3 & 4**

## NAREDNI KORACI

## KONTAKT



SMARTAINNOVATORS.EU



## 3. i 4. internacionalni sastanak konzorcijuma

Tokom ovog perioda održana su još dva internacionalna projektna sastanka konzorcijuma, u Bilbao 24-25. januara i u Beogradu, 23. maja u objektima POLITEKNIKA TXORIERRI i ITHS-a. Cilj sastanaka je bio da se razmene ideje i prodiskutuje o napretku projekta i narednim koracima. Fokus sastanka je bio na Projektnom rezultatu 3 - SmartAIInnovators platforma i mobilna aplikacija, za koje je već urađen ključni posao! Takođe, predstavljen je i plan rada za Projektni rezultat 4 – SmartAIInnovator Makerspace Paket, gde su postavljene naredne akcije!



### Naredni koraci

- Testiranje platforme
- Mobilna aplikacija
- Radionica "obuka trenera"
- Nacionalni Hakatoni
- smartAIInnovator MAKERSPACE paket

Jedan od najvećih ciljeva projekta je da studentima pruži znanje i unapredi njihove digitalne veštine. **Stiže nacionalni hakaton!** Radionica koja ima za cilj učenje smartAI materijala kao i da omogući učenicima da razviju sopstveni "Lucky Game"! **Ne propustite....i ostanite sa nama!**

ŽELITE DA  
ISPROBATE NAŠU  
PLATFORMU?

KLIKNITE [OVDE!](#)



ILI PROČITATE NAŠ  
PRETHODNI  
NEWSLETTER?

KLIKNITE [OVDE!](#)

**Naš sledeći internacionalni projektni sastanak i C1 obuka – koji će okupiti ZAJEDNO učenike iz svake zemlje učesnice – zakazani su za april 2024. na Kipru!**



Co-funded by  
the European Union

Ovaj projekat je finansiran uz podršku Evropske komisije. Ova publikacija odražava samo stavove autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom za bilo kakvu upotrebu informacija sadržanih u njoj.

Broj projekta: 2021-1-PL01-KA220-VET-000033011